Hulspilsreglerne

Denne folder beskriver hulspilsregler med fokus på forskellene til slagspil.
Det er vigtigt, at du er opmærksom på forskellene, da det kan afgøre din match.

R3:

- I hulspil spiller du mod en modstander.
- Hvert hul bliver enten vundet af dig eller af din modstander, eller I deler hullet.
- Har man vundet et hul mere end modstanderen, er man 1 hul op, 2 huller op, osv.
- Omvendt kan man være 1 hul ned, 2 huller nede, osv.
- Er matchen lige, kan man også kalde det "All square", AS.
- Vinderen er den spiller, der vinder flest huller. Hvis f.eks. en spiller er 3 huller op, og der kun er 2 huller af den fastsatte runde tilbage, er matchen forbi med resultatet "3 og 2" eller "3/2".

- I hulspil behøver du ikke altid spille et hul færdigt.
- Din modstander kan give dig det næste slag, så du kan samle bolden op uden at hole den.
- Du kan også få givet hullet eller matchen – eller selv give.
- Denne "gave" kan ikke tages tilbage eller afvises. Så hvis du giver din modstander et kort putt, og denne bagefter misser puttet, har det ingen betydning for matchen – modstanderen anses stadig for at have holet bolden.

R5:

- I hulspil må du øve dig overalt på banen før og mellem runderne.
- I hulspil kan spillerne aftale at afbryde spillet pga. dårligt vejr. Hvis en sådan afbrydelse aftales, f.eks. på grund af fare for lynnedslag, skal matchen genoptages derfra, hvor den blev afbrudt.

R6:

- I hulspil er det spilleren med honnøren, der spiller først fra teestedet. Alle andre steder er det spilleren, der ligger længst fra hullet, der spiller først.
- Før hvert slag, kan du enes med din modstander om at spille uden for denne spilleorden.
- Men hvis der ikke er lavet en sådan aftale før et slag, og hvis du spiller uden for tur, **kan** din modstander kræve, at slaget slås om i den rigtige orden så nær som muligt fra det sted, hvor den oprindelige bold blev spillet.
- Det er modstanderens afgørelse, om slaget skal slås om. Hvis det er et dårligt slag, kan din modstander altså vælge at lade dig spille videre med den.

- Hvis du spiller en bold uden for teestedets grænser, er der ingen straf, men din modstander **kan** straks forlange, at du annullerer slaget og spiller en bold inden for teestedets grænser. Men igen, hvis dit slag ikke var så godt, kan din modstander også vælge at lade dig spille videre.

R10:

- Hvis din caddie overtræder en regel, du som spiller ville have fået straf for, så får du straf efter denne regel.

R11:

- Hvis du spiller en bold, der tilfældigt rammer din modstander, dig selv eller noget af jeres udstyr, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger.
- Hvis en bold spillet fra green rammer en anden bold, der ligger stille på greenen, er der ingen straf. Bolden spilles fra hvor den ligger stille, og den bold, som blev ramt, skal genplaceres.

R13:

- Hvis din modstander løfter din bold, der ligger på hulkanten, før de 10 sekunders ventetid er forbi, anses din bold for at være holet med det forrige slag.

R1 + R3 + R20:

- Hvis du er usikker på en regel eller en fremgangsmåde, kan du i hulspil **ikke** spille to bolde, som du kan i slagspil. Du er nødt til at løse problemet sammen med din modstander.
- I hulspil må du og din modstander aftale, hvordan et regelproblem afgøres, så længe I ikke bevidst aftaler at anvende reglerne på den forkerte måde. Aftalen gælder, selvom det senere viser sig, at I tog fejl. Men I må ikke aftale at se bort fra en regel, I ved gælder (R1.3b).
- Hvis I ikke kan enes, skal der nedlægges protest, før nogen spiller slår ud fra næste hul. Du skal orientere din modstander om, at du nedlægger protest, I skal blive enige om, hvad der er sket, og du skal gøre det klart, at du vil bede om en afgørelse fra komitéen.
- I modsætning til slagspil, hvor du har en forpligtelse til at påtale ethvert brud på reglerne, du måtte opdage, er der ikke sådan en forpligtelse i hulspil. Du har lov at overse eller se bort fra ethvert regelbrud, da det kun er dig (og din side), der bliver påvirket af det.

R22

- I foursome skal partnerne skiftes til at slå til bolden. Alle strafslag undervejs, påvirker ikke partnernes skiftevise rækkefølge.
- Begge partnere må foretage enhver tilladt handling på sidens vegne, før slaget er udført, f.eks. markere, løfte, genplacere, droppe og placere bolden, uanset hvilken partners tur det er til at spille efterfølgende for siden.

STRAF

- I hulspil er den generelle **straf for overtrædelse af en regel tab af hul** (dvs. hvis du ikke retter din fejl korrekt eller ikke påtager dig en straf iflg. reglen).
- Men det er vigtigt at vide, at **enhver overtrædelse, der giver 1 strafslag i slagspil også giver 1 strafslag i hulspil** og altså **ikke tab af hul** – se denne oversigt over straf:

I hulspil **diskvalificeres** du, hvis

- du enes med din modstander om at se bort fra en regel, I begge to ved er gældende (R3.2d + R1.3b).
- du udfører et slag med en kølle, der ikke lever op til udstyrsreglerne (R4.1a).
- du udfører et slag med en kølle, der tidligere er erklæret ude af spil (R4.1c).
- du udfører et slag med en ikke godkendt bold, eller en bold der er bevidst ændret (R4.2a).
- du bruger noget udstyr til at hjælpe dig med svinget, f.eks. fiksering af led, anvendelse af "sving-kølle", anvendelse af video (R4.3, overtrædelse nr. 2 <- tab af hul 1. gang).
- du for tredje gang forsinker spillet urimeligt (R5.6a – tredje overtrædelse).
- du afbryder spillet af anden årsag, end hvis komiteen har afbrudt spillet, ved fare for lynnedslag, eller efter aftale med din modstander, eller hvis du ikke afbryder/genoptager spillet, som komitéen har bestemt (R5.7).
- du for anden gang anvender en ulovlig tee eller tee'r en bold på en forkert måde (R6.2b – anden overtrædelse).

I hulspil **justeres matchens score**

- med fratræk af et hul, op til 2 huller, hvis du har overtrådt reglen om anvendelsen af maksimalt 14 køller, udskiftning af køller under runden eller deling af køller med en anden spiller, der også spiller på banen (R4.1b).

I hulspil **taber du hullet** hvis

- du oplyser et forkert antal slag (hvor mange slag du ligger i) og ikke retter det, før din modstander slår sit næste slag (R3.2d(1)).
- du undlader at oplyse din modstander om en straf, du har pådraget dig og ikke retter det, før din modstander slår sit næste slag (R3.2d(2)).

- din bold går i flere stykker under spil, og du undlader at spille slaget om med en anden bold fra forrige sted (= hvis du spiller fra forkert sted) (R4.2b).
- du erstatter en bold uberettiget, eller spiller en erstatningsbold fra et forkert sted (R4.2c).
- du bruger noget udstyr til at hjælpe dig med svinget, f.eks. fiksering af led, anvendelse af "sving-træningskølle", anvendelse af video (R4.3, overtrædelse nr. 1 –> diskvalifikation 2. gang)).

- du kommer for sent, men er klar til at spille med højst 5 minutters forsinkelse (hul 1 er tabt) – kommer du senere, er du diskvalificeret (R5.3a).
- du øver dig på banen under en afbrydelse af spillet (næste hul tabes) (R5.5c).
- du for anden gang på runden forsinker spillet urimeligt (R5.6a – anden overtrædelse).
- du spiller bolden fra et forkert sted eller spiller en uberettiget erstattet bold (mange regler).

- du anvender en ulovlig tee eller tee'r en bold på en forkert måde (R6.2b – første overtrædelse).
- du udfører et slag til en forkert bold (R6.3c), men hvis I har "byttet bold" undervejs og ikke ved, hvem der slog til den forkerte bold først, er der ingen straf, og I spiller færdig med de forkerte bolde.

- du under søgning forbedrer forhold for slaget, og søgningen ikke foregik på en fair måde (R7.1a).
- du undlader at genskabe lejet i sand, du har måttet fjerne under søgning for at identificere bolden (R7.1b).
- du efter tilfældigt at have flyttet bolden under søgning undlader at genplacere bolden og genskabe dens leje (R7.4).

- du flytter, bøjer eller brækker noget, opbygger stance eller forbedrer spillelinjen, ændrer på banens overflade, fjerner eller nedpresser sand/løs jord, fjerner/flytter teestedsmarkeringer fra det aktuelle teested (R8.1a).
- du ændrer på fysiske forhold for at påvirke din egen eller din modstanders bold, der ligger stille, eller hvor den kommer til at ligge stille, eller hvis du bevidst fører nogen bold, der bevæger sig, ud af retning eller stopper den, eller hvis du bevidst flytter løse naturgenstande/flytbare forhindringer eller ændrer på fysiske forhold for at påvirke, hvor en bold er kommet til at ligge stille (R8.2b, R8.3b + R11.2b + R11.3).

- du skovler/skraber bolden, forankrer køllen til kroppen, udfører et slag, mens du skræver over spillelinjen (undtagelse: undgå din modstanders spillelinje (green)), spiller bold i bevægelse (R10.1 – undtagelser for: bold der flytter sig efter tilbagesving er begyndt, bold der falder ned af tee, bold der bevæger sig i vand).
- du giver eller beder om råd fra andre end din caddie/partner, eller hvis du får fysisk hjælp og beskyttelse mod vejret (R10.2).
- du har din caddie/partner til at stå tæt på spillelinjen, når du indtager din stance/udfører slaget, (R10.2) – **straffen kan undgås, hvis du afbryder og starter forfra.**
- du benytter dig af mere end én caddie ad gangen, eller skifter kortvarigt ud for at få særlig hjælp (R10.3).

- du i en bunker berører sandet lige foran og bagved bolden, berører sandet ved et prøvesving, berører sandet i tilbagesvinget eller undersøger sandets beskaffenhed (R12.2).

- du forbedrer din spillelinje på green ud over, hvad der er rimeligt ifm. reparation og genskabelse af greenen til oprindelig tilstand (R13.1c +R8.1a).
- du tester greenens overflade på det hul, du er ved at spille (R13.1e).
- du ikke tager fuld lempelse fra forkert green (R13.1f).
- du eller din caddie bevidst har placeret flagstangen, så den ikke er centreret i hullet, og bolden rammer flagstangen (R13.2a).
- du eller din caddie bevidst fjerner flagstangen fra hullet for at få en fordel, mens din bold er i bevægelse (R13.2a).
- du eller din caddie bevidst fjerner flagstangen fra hullet, mens din modstanders bold er i bevægelse for at skabe dig selv en fordel (R13.2a).
- du eller din caddie under pasning af flagstangen bevidst fører en bold ud af retning eller stopper den (R13.2b).

- du spiller fra et sted uden for lempelsesområdet, eller spiller en bold, der er placeret, men skulle være droppet (R14.3b).
- du eller din caddie bevidst fører en droppet bold ud af retning eller stopper den (R14.3d).

- du udfører et slag uden at vente på, at en hjælpende bold/markeringsmærke bliver flyttet, eller hvis du nægter at løfte din bold eller flytte dit markeringsmærke, og din modstander derefter udfører sit slag ((R15.3c).

- spillerækkefølgen brydes i en foursome (R22.3).

- du beder om eller modtager råd fra en deltager (undtagen din partner) på dit hold, som spiller på banen (R24.4c).

I hulspil (og i slagspil) får du **1 strafslag**, hvis

- du løfter bolden, når det ikke er tilladt under en regel (R4.2c, R7.3, R15.3b, R16.4).
- du renser bolden, når det ikke er tilladt (R4.2c, R7.3, R14.1c, R15.3b, R16.4).
- du undlader at markere bolden eller markerer på en forkert måde, hvis den løftes under en regel (f.eks. for at identificere den) (R4.2c, R7.3, R14.1a, R15.3b, R16.4).

- du forsinker spillet urimeligt (R5.6a – første overtrædelse).
- du bevidst berører eller løfter din bold (R9.4b).
- du forårsager, at bolden flytter sig (R9.4b).
- du **bevidst** løfter eller berører din bold eller flytter dit markeringsmærke, medmindre det er tilladt ifølge en regel (R9.4b, R9.7b).
- du **bevidst** løfter eller berører din modstanders bold eller flytter hans/hendes markeringsmærke, medmindre det sker ifm. at hullet gives, eller ved en fejl (R9.5b, R9.7b).

- din bold **efter** de 10 sekunders ventetid på hulkanten falder i hul (R13.3a).
- du udfører et slag uden at fjerne markeringsmærket (R14.1a).
- din caddie løfter bolden uden din tilladelse (undtagen på greenen) (R14.1b).
- du spiller en bold, der var genplaceret af nogen der ikke måtte gøre det eller var genplaceret på en forkert måde (R14.2b).
- du spiller en forkert droppet bold fra lempelsesområdet (R14.3b).

- du bevidst fjerner en løs naturgenstand, der ligger på et sted, hvor din bold skal genplaceres, og som sandsynligvis ville forårsage, at din bold flyttede sig, hvis naturgenstanden blev fjernet, mens bolden lå der (R15.1a).
- du flytter en løs naturgenstand, og din bold flytter sig (R15.1b).

- du tager lempelse fra et unormalt baneforhold i en bunker og vælger at droppe på flaglinjen uden for bunkeren (R16.1c).
- du vælger at tage lempelse for et farligt dyr i et strafområde – og gør det uden for strafområdet (R16.2b).

- du tager lempelse for bold et strafområde fra forrige sted, på flaglinjen, eller sidelæns lempelse (kun rødt strafområde) (R17.1, R17.2).

- du vælger at tage lempelse fra forrige sted, eller erklærer bolden uspillelig (R18.1, R19.2).
- du har mistet bolden eller slået den out of bounds og spiller en ny bold fra forrige sted (R18.2b).

I hulspil (og i slagspil) får du **2 strafslag**, hvis

- du efter at have spillet bolden fra et strafområde er landet i det samme eller et andet strafområde, og du nu vælger at tage lempelse fra forrige sted (i strafområdet) samt derefter vælger at tage yderligere lempelse uden for strafområdet efter R17.1 (R17.2a).
- du efter at have spillet bolden fra et strafområde enten finder den out of bounds, har mistet den, eller vælger at erklære den uspillelig (uden for strafområdet), og du nu vælger at tage lempelse fra forrige sted (i strafområdet), samt derefter vælger at tage yderligere lempelse uden for strafområdet efter R17.1 (R17.2b).

- du erklærer bolden uspillelig i en bunker og vælger at tage lempelse på flaglinjen uden for bunkeren (R19.3b).

Dansk Golf Union, april 2019.